

**Утверждено приказом Минспорттуризма России  
от «31» марта 2010 г. № 260  
(дополнены и изменены 20.04.2012.)**

**ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «БОУЛИНГ»**

**Иностранные термины, не требующие перевода, пишутся в кириллице.**

**Введение**

Официальные соревнования по боулингу (с использованием комплекта из 10 кеглей) проводятся с использованием специального оборудования и технических продуктов, которые соответствуют всем спецификациям и сертифицированы. Боулинг центры для проведения официальных соревнований должны иметь не менее 10 дорожек.

**Глава 1. Общие правила игры**

**1.1. Игра.**

1.1.1 Игра состоит из 10 фреймов (1/10 часть игры). В каждом из первых девяти фреймов предоставляется максимум 2 броска шара. Если при первом броске сбивается полный комплект кеглей (страйк), второй бросок не предоставляется. При оставшихся стоять после первого броска кеглях, предоставляется второй бросок. Если после второго броска все оставшиеся стоять кегли, добиты, фрейм считается закрытым (спэр), в случае недобивания этих кеглей, фрейм считается открытым (опен). Максимальный результат в одной игре 300 очков (перфект гейм), когда выполнены последовательно 12 страйков (сбито 120 кеглей). В 10 фрейме предоставляется три броска, в случае спэра или страйка. Если фрейм остается открытым, третий бросок не предоставляется.

1.1.2 Для подсчета количества сбитых кеглей используется специальное автоматическое оборудование, которое отображает результат каждого фрейма, состоящий из сбитых кеглей с прибавлением бонусных очков в случае страйка (ов) или спэра. Страйк (X) оценивается в 10 очков, к которым прибавляются бонусные очки, состоящие из сбитых кеглей за последующие два броска шара. Спэр (/) оценивается в 10 очков, к которым прибавляются бонусные очки, состоящие из сбитых кеглей за последующий один бросок шара. Открытый фрейм (-) оценивается как сумма сбитых кеглей за два броска шара. В случае фола (F), сбитые кегли за этот бросок шара не засчитываются. Знаком □ обозначается сплит (сложная комбинация остатка кеглей, когда между последовательно стоящими кеглями сбита, или упала, хотя бы одна кегля).

Пример подсчёта очков:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7   2	8 /	F 9	X	7 /	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

В первый фрейм, при трех последовательных страйках (трипл) пишется 30 очков (к 10 сбитым кеглям прибавляются 20 бонусных очков). При двух последовательных страйках (дабл) прибавляется 20 очков и число кеглей, сбитых игроком при первом броске шара сразу после второго страйка (10+10+8).

## 1.2. Условия проведения соревнований

Все официальные соревнования проводятся в соответствии с утверждёнными Правилами и Положениями о соревнованиях Минспорттуризма России, Федерацией спортивного боулинга России.

Все официальные соревнования проводятся только на сертифицированном оборудовании для игры в боулинг.

- 1.2.1 Главные составляющие для игры в боулинг: зона разбега (апроуч), дорожка для броска шара (лэйн), площадка для кеглей (пин дэк), кегли и шар.
- 1.2.2. Игра проводится, как на одной, так и на двух, примыкающих друг к другу (паре) дорожках.
  - Игра на паре дорожек. Спортсмены или члены соревнующихся команд, поочередно совершают броски шара на одной и другой дорожке, до тех пор, пока не будет сыграно по 5 фреймов на каждой из этих дорог.
  - Игра на одной дорожке. Спортсмены или члены соревнующихся команд, поочередно совершают броски шара все 10 фреймов на этой дорожке.
- 1.2.3 Регламентом определяется все игровые правила, включающие в себя формат и стиль игры, для каждого соревнования.

## 1.3. Правомерное сбивание кеглей

- 1.3.1 Кегли сбиваются шаром, бросок которого должен выполняться только рукой (руками). Запрещено присоединять (вставлять, наносить и др.) к шару не разрешенные приспособления, которые могут отсоединиться от шара во время броска или изменить его траекторию движения.
- 1.3.2 Для броска шара может использоваться специальное оборудование, помогающее при захвате и броске шара, если оно заменяет ампутированную или искаленную руку (полностью или ее основную часть).
- 1.3.3 Бросок шара в комплект кеглей считается совершенным, когда спортсмен выполнил бросок и шар пересек линию фола.
- 1.3.4 Кегли считаются сбитыми, если они полностью смещены с площадки для кеглей (пин дэка):
  - Кегли упали или слетели с пин дэка под действием шара или какой-либо кегли;
  - Кегли упали или слетели с площадки под действием кегли, отскочившей от боковой перегородки или заднего борта;
  - Кегли упали или слетели с площадки под действием кегли, отскочившей от автоматической убирающей планки (грабли);
  - Кегли, которые наклонились и оперлись на стенку заднего борта или боковую перегородку.

## 1.4. Неправомерное сбивание кеглей

- 1.4.1. Кегли считаются несбитыми в случае, когда:
  - шар покидает дорожку до контакта с кеглями;
  - шар отскакивает от любого борта или желоба, до контакта с кеглями;
  - механик, отвечающий за установку кеглей, каким-либо способом (частью тела) вступит в контакт с кеглей(ями);
  - кегля(и) касается (упала) какой-либо частью механизма для установки кеглей.
  - кегля(и), оставшаяся на пин дэке после первого броска, убирается автоматической планкой (грабли);
  - спортсмен совершает фол;
  - шар касается любой из сбитых кеглей, в т.ч. лежащих в желобе, которая отскоком сбивает стоящую на пин дэке кеглю(и).

## 1.5. Варианты установки кеглей

- 1.5.1 Если перед выполнением броска шара было замечено, что кегли установлены неправильно, необходимо переустановить кегли в правильное положение для выполнения броска. Если бросок шара выполнен в неправильно установленные комплект кеглей результат этого броска засчитывается, и кегли считаются правильно установленными. Визуальный контроль за определением правильного установления комплекта кеглей лежит на самом спортсмене или судейской бригаде.
- 1.5.2 Если после выполнения броска шара, оставшаяся кегля была сдвинута на другое место автоматическим устройством для установки кеглей, в этом случае запрещено менять новое положение кегли.
- 1.5.3 Если при попадании шара в кегли, какая-либо из них отскочив, вернется на пин дэк, то эта кегля считается не сбитой.
- 1.5.4 При повреждении или поломки кегли во время игры, кегля должна быть заменена на другую, состояние и вес которой соответствуют другим кеглям из используемого комплекта. Необходимость замены кеглей во время соревнований определяется судейской бригадой.

## 1.6. Фол – определение

- 1.6.1 Фол фиксируется, если игрок какой-либо частью своего тела перейдет или заступит за линию фола, или дотронется до любой части дорожки, оборудования или здания за линией фола во время выполнения броска или после завершения броска шара. Бросок шара считается правильным, когда шар, посланный игроком, пересек линию фола в игровой зоне.

### Примечание.

*Если шар не пересек линию фола, либо не был брошен (отпущен на дорожку) игроком – бросок шара не фиксируется.*

~~Бросок шара считается законченным, когда спортсмен покинет игровую зону. Фол фиксируется, если во время или после законченного броска шара спортсмен какой-либо частью своего тела, одежды перейдет или заступит за линию фола, или произойдет контакт спортсмена с любыми частями дорожки, оборудования или конструкции здания боулинг центра.~~

- 1.6.2 Фол фиксируется судейской бригадой по звуковому или световому сигналу автоматического устройства. При не определении фола автоматическим устройством или судейской бригадой, фол засчитывается, если совершение этого фола очевидно для следующих лиц:
- для обоих капитанов или одного или нескольких спортсменов из соревнующихся команд;
  - для официальных лиц, следящих за игрой и счетом;
  - для официального лица, ответственного за проведение соревнования.
- 1.6.3 При фиксации фола бросок шара засчитывается, но результат броска аннулируется. После фола кегли выставляются полным комплектом, для последующего броска.
- 1.6.4. Умышленный фол. Если спортсмен выполнил фол умышленно (в своих интересах), результат этого броска шара аннулируется, и второй бросок шара в этом фрейме не разрешается. Результат данного фрейма равен нулю.
- 1.6.5 После объявления фола протесты (устные) принимаются в следующих случаях:
- доказано, что в работе автоматического устройства регистрации фола имеются сбои;
  - имеются весомые доказательства того, что спортсмен не совершал фола.

## 1.7. Ошибочный бросок шара

- 1.7.1 При объявлении ошибочного броска шара, бросок не засчитывается, а кегли, должны быть переставлены (ошибочный шар). Спортсмену разрешается сделать повторный бросок шара. Случаи, когда разрешен повторный бросок:
- Сразу после броска шара (до следующего броска шара на той же дорожке) выясняется, что одна или несколько кеглей из комплекта отсутствует.
  - Если механик, отвечающий за установку кеглей, помешает любому движению кегли, до тех пор, пока она самостоятельно не остановится после разлета или коснется любой стоящей кегли до того, как шар вступит в контакт с кеглей.
  - Если спортсмен (член команды) осуществил бросок шара не по своей дорожке (паре дорог) или не в свою очередь.
  - Если во время выполнения броска шара и до его завершения происходит физическая помеха (движущийся объект) со стороны другого спортсмена, зрителя или сотрудника. Пострадавший спортсмен может согласиться с результатом данного броска, либо объявить, что шар является ошибочным.
  - Если во время выполнения броска или движения шара по дорожке (до контакта с кеглями), любая кегля смещается или падает.
  - Если во время движения шара по дорожке, шар соприкоснется с посторонним предметом.
- 1.7.2. Бросок шара не по назначенной дорожке, считается ошибочным броском шара.
- 1.7.3. Бросок шара считается ошибочным, если спортсмен или член из каждой играющей команды на паре дорожек, совершают броски не в свою очередь.
- 1.7.4. Если более одного спортсмена, либо члена каждой из играющей команды на паре дорожек, совершает бросок шара не по назначенной дорожке, игра будет продолжена по этим не назначенным дорожкам. Новая игра должна начинаться по назначенным дорожкам.

## 1.8. Спорный бросок шара

- 1.8.1 Спорный бросок шара объявляется в случае подачи протеста (устного), когда судейская бригада не может принять немедленное решение. Случаями таких протестов являются: фиксирование фола, правильное падение кеглей или ошибочный шар.
- 1.8.2. При спорном броске шара в любом фрейме (кроме дополнительной попытки или в третьем броске десятого фрейма) спортсмену предоставляют сделать новый бросок или переиграть фрейм:
- Если спорная ситуация разрешилась независимо от того, совершал игрок фол или нет, данный спортсмен должен завершить фрейм, а затем бросить спорный шар в полный комплект кеглей.
  - Если предметом спора является неправильное падение кеглей, спортсмен должен завершить фрейм, а затем бросить спорный шар в такую же расстановку кеглей, которая стояла, когда спорные кегли (кегля) не упали.
  - Если спорная ситуация разрешилась независимо от того, должен был быть объявлен ошибочный шар или нет, спортсмен завершает фрейм, а затем выполняет все броски в спорном фрейме.
- 1.8.3 При выполнении броска спэр или в третьем броске десятого фрейма, спорный шар не назначается, если только спорная ситуация не разрешилась независимо от того, должен был быть объявлен ошибочный шар или нет. В неразрешенных случаях спорный шар должен бросаться в ту же расстановку кеглей, которая стояла при броске шара, ставшего предметом спора.

## 1.9. Правила для спортсменов на дорожке

- 1.9.1. Спортсмены, готовящиеся к выполнению броска на апроуче, имеют следующие права и обязанности:
- Спортсмену предоставляется 30 секунд на выполнение броска. Отсчёт времени ведётся с

момента, когда предыдущий спортсмен вышел из игровой зоны.

- Спортсмены должны быть готовы к игре, когда подходит их очередь выполнения броска, при условии, что ближайшие к ним дорожки справа и слева свободны.

- Правом первоочередного выполнения броска пользуется игрок на правой дорожке.

- Спортсмены не имеют право выходить в игровую зону для выполнения броска, если другой спортсмен находится в игровой зоне справа от него на ближайшей дорожке.

1.9.2. Счет опоздавшего на соревнования спортсмена или команды, ведется с того фрейма, который играется на той дорожке или дорожках, на которых в соответствии с регламентом им предписано играть.

1.9.3. Если опоздавший спортсмен или команда играют по регламенту на отдельной дорожке, то они начинают игру с наименьшего сыгранного фрейма, другими спортсменами или командами.

## **Глава II. Требования к оборудованию и месту соревнований**

### **2.1. Требования к шарам для боулинга**

На официальных соревнованиях могут использоваться шары для боулинга, произведенные после 1 января 1991 года включительно, и утвержденные ВТБА. Решение о допуске шаров, выпущенных ранее указанного срока, лежит на судейской бригаде.

### **2.2. Изменение поверхности шара**

2.2.1. Для соревнований с ограниченным количеством шаров (6 шаров) изменение поверхности шара разрешено в специальной зоне между играми, при условии, что спортсмен не будет задерживаться сам или задерживать следующую игру. В этих случаях изменение поверхности шара допускаются вручную (или любым другими разрешенными действиями), разрешенными химическими средствами, из списка, утвержденным ВТБА. Не разрешается использовать средства, которые обозначены в списке ВТБА как абразивы и сухие вещества, или из списка «Недопустимые в любое время». Шар после действий по изменению поверхности, должен быть полностью очищен и не содержать абразивов.

2.2.2. Изменение поверхности шара, кроме того, что указано в 2.2.1., разрешено в назначенной (специальной) зоне только во время официальной практики, непосредственно предшествующим соревнованиям, или между группами игр. Изменения поверхности шара для боулинга во время игры запрещено. Если поверхность шара изменена во время игры, результат спортсмена за эту игру аннулируется (0 очков).

### **2.3. Зона разбега (апроуч)**

Нанесение на апроуч любого постороннего вещества, которое влияет негативным образом на нормальные условия игры других спортсменов, запрещается. Запрещено использовать тальк, пемзу, смолу на обуви, а также мягкие резиновые подошвы или каблуки, оставляющие следы в зоне разбега.

### **2.4. Порядок подготовки игровых дорожек**

2.4.1. Технический делегат соревнований разрабатывает и отвечает за порядок обработки, уборки дорожек, которые должны выполняться во время соревнований.

2.4.2. Минимальное расстояние нанесения смазки составляет 28-32 фута, максимальное - 40-44 фута.

## Глава III. Классификация соревнований

Соревнование может состоять из предварительных этапов и финала, свободных тренировок, официальной практики, квалификационных этапов, либо разбито на части каким-либо иным образом, но в любом случае оно должно завершиться в течение определённого времени по регламенту конкретных соревнований.

Соревнование начинается со времени начала регистрации участников и включает в себя прохождение мандатной комиссии, а также тренировки и, собственно, проведение спортивных соревнований (игр). Завершением соревнования является церемония награждения и закрытия соревнований.

Виды соревнований по боулингу, спортивные дисциплины, зачеты и возрастные группы соответствуют ЕВСК.

Многоэтапное соревнование - соревнование, итоговый результат которого определяется по совокупности результатов, показанных в его отдельных этапах.

Этап - составная часть многоэтапного соревнования, возможность участия в котором определяется участником самостоятельно.

### 3.1. Характер (стиль) и системы проведения соревнований

3.1.1. **Квалификационные игры** являются предварительным этапом соревнований, состоящие чаще всего из 12 игр. Количество игр зависит от регламента соревнований. На основании набранных очков определяется часть игроков или команд для прохождения в следующие этапы соревнования.

3.1.2. **Степлэддер** является форматом проведения финальных игр соревнований для выявления победителя. Спортсмены играют матчи (чаще из одной игры) последовательно друг с другом. Начинают матчи спортсмены (команды), имеющие наименьший предварительный результат, которые в случае одержанной победы продолжают борьбу со спортсменами (командами), имеющими наивысший результат до выявления победителя.

3.1.3. **Матчевая игра** состоит из матчей, когда два спортсмена (команды) играют друг против друга на выбывание. Обычно постквалификационный этап соревнований. Может состоять из нескольких игр. Основные используемые форматы: Сингл элиминайшн – участник выбывает сразу после поражения; Дабл элиминайшн – участник выбывает после двух поражений. Победителем определяется спортсмен (команда), одержавший наибольшее количество побед или набравший наибольшую сумму очков.

Порядок выполнения бросков на соревнованиях с личным зачетом:

- Каждый спортсмен играет два фрейма подряд.

- Спортсмен, начинающий на левой (с нечетным номером) дорожке, делает первый бросок только в одном фрейме.

- После этого оба спортсмена продолжают игру, делая попеременно по два броска на правой или левой дорожке.

- Спортсмен, начинавший игру, заканчивает ее в десятом фрейме на правой дорожке.

- Если матч состоит из нескольких игр, то на начало следующей игры спортсмены меняются местами.

3.1.4. **Игра по круговой системе (Раунд Робин)**. Стыковые матчи с определенным количеством спортсменов, которые играют между собой по кругу, по очереди. Схема разрабатывается организаторами соревнований. Победитель или распределение участников соревнований по занятым местам осуществляется по сумме набранных очков за каждую игру или по среднему результату.

3.1.5. **Формат командный зачета Бэйкер** играется всегда на одной дорожке. Каждому спортсмену команды предоставляется броски шара в установленном порядке друг за другом. После одной игры команды меняются дорожками.

3.1.5. В зависимости от регламента соревнований на одной паре дорожек могут играть один или более участников соревнований.

## Глава IV. Принципы соревнований

### 4.1. Официальный подсчет очков

- 4.1.1. На официальных соревнованиях официальный учет очков всех игр, сыгранных в соревновании ведет судейская бригада.
- 4.1.2. После регистрации количества очков оно не может быть изменено, кроме тех случаев, когда имеется очевидная ошибка при ведении счета или вычислении результата. Очевидные ошибки должны исправляться ответственным лицом турнира сразу же после их обнаружения. Спорные ошибки разрешаются судьей.
- 4.1.3. Автоматическое устройство для подсчета очков позволяет распечатать отчет по каждому участнику соревнований, по которому можно проверять набранные очки по каждому фрейму. Каждый спортсмен, тренер или руководитель команды может запросить копию отчета. После окончания игры спортсмен подписывает специальный бланк, в который вписываются результаты спортсмена, тем самым подтверждая правильность заполнения.
- 4.1.4. Результаты игры или фрейма(ов), которые не возможно восстановить, могут быть набраны заново с разрешения судейской бригады.

### 4.2. Ошибки при подсчете очков

- 4.2.1. Ошибки при ведении счета или вычислении результата во время игры, должны быть исправлены ответственным лицом соревнований, сразу после обнаружения такой ошибки. Спорные ситуации должны разрешаться судейской бригадой или апелляционной комиссией.
- 4.2.2. Протесты на ошибки в ведении счета должны быть поданы не позднее одного часа после окончания игры или блока игр каждого дня соревнований, но до вручения наградной атрибутики или начала следующего раунда (с выбыванием), в зависимости от того, какое событие произойдет раньше.
- 4.2.3. Каждый случай подачи протеста в рамках данного правила является специфическим, поэтому при рассмотрении каждого конкретного протеста не следует руководствоваться опытом рассмотрения похожих спорных ситуаций.

### 4.3. Штрафные санкции

- 4.3.1. Если спортсмен не соблюдает правил, оговоренных в пунктах 1.9.1. и 2.9.1., это может быть расценено как затяжка игры. Спортсмен, не соблюдающий данные правила, получает предупреждение от судейской бригады:
  - устное предупреждение (без штрафа);
  - предъявление желтой карточки за повторное нарушение (наказание не предусматривается);
  - за третье и каждое последующее нарушение в любом блоке игр, спортсмену (команде) предъявляется красная карточка и на него налагается взыскание. Взысканием могут являться аннулирование количества сбитых кеглей в данном фрейме.
 Судьи при грубых дисциплинарных поступках:
  - за первое нарушение показывают желтую карточку (наказание не предусматривается);
  - за второе нарушение, допущенное в тех же соревнованиях, игрока или команду отстраняют от участия в любых соревнованиях в течение 90 дней.

~~Если спортсмен не соблюдает правил, оговоренных в параграфе 1.8., это может быть расценено как затяжка игры. Спортсмен, не соблюдающий данные правила, получает предупреждение от судейской бригады:  
 - устное предупреждение (без штрафа);~~

~~—предъявление желтой карточки за повторное нарушение (наказание не предусматривается);  
—за третье и каждое последующее нарушение в любом блоке игр, спортсмену (команде) предъявляется красная карточка и на него налагается взыскание. Взысканием могут являться аннулирование количества сбитых кеглей в данном фрейме.~~

Судьи при грубых дисциплинарных поступках:

~~—за первое нарушение показывают желтую карточку (наказание не предусматривается);~~

~~—за второе нарушение, допущенное в тех же соревнованиях, игрока или команду отстраняют от участия в любых соревнованиях в течение 90 дней.~~

- 4.3.2. В целях интерпретации применения данных правил, судья должен специально контролировать любого спортсмена или команду, которые отстают на более, чем четыре фрейма от лидера соревнований в личных зачетах, парах или общем соревновании; или более, чем на два фрейма в соревнованиях троек или команд, не считая последние пары дорожек. В соревнованиях по системе Бэйкер применяются те же правила, что и для игр в личном зачете.
- 4.3.3. По всем вопросам, касающихся применения данных правил, решение принимает главный судья соревнований.
- 4.3.4. Вследствие неисправности оборудования дорожек, на которых идет игра, когда нормальное течение игры может затянуться, судейская бригада переносит окончание игры или блока игр на другую пару дорожек.

#### **4.4. Определение победителей**

Победителем соревнований считается спортсмен (команда), набравший (ая) наибольшее количество очков за определённое количество игр, либо одержавший (ая) победу в финальной части соревнований по результатам проведенных матчей.

Личные места спортсмен (команд) определяются в соответствии с Положением о всероссийских соревнованиях.

### **Глава V. Экипировка**

#### **5.1. Экипировка**

- 5.1.1 Спортсмены участвуют в соревнованиях в стандартной утвержденной форме. Мужчинам разрешаются майки-поло, брюки или слаксы. Женщинам – майки-поло, юбки, юбки-шорты, брюки, слаксы. На командных соревнованиях форма всей команды должна быть одинаковой.
- 5.1.2. Наносить рекламные знаки на форму можно в соответствии с установленными правилами и стандартами ВТБА.
- 5.1.3. К спортивному инвентарю относятся шары, сумки, обувь, аксессуары для боулинга.

### **Глава VI. Спецификации дорожек для боулинга**

#### **6.1. Введение**

- 6.1.1 В настоящей главе представлены только основные спецификации. В отношении подробных технических спецификаций и порядков испытаний делается ссылка на руководство по спецификациям на оборудование ВТБА.
- 6.1.2 Президиум ВТБА имеет право принимать окончательное решение в отношении всех положений, содержащихся в настоящей главе.
- 6.1.3 В спецификациях, приведенных ниже, метрические размеры указаны в скобках и даны только для информации. В случае возникновения спорных ситуаций, предпочтение



отдается размерам, приведенным в Британской системе единиц. Применяются следующие переводные коэффициенты:

- а) 1 дюйм = 25,4 мм
- б) 1 фут = 12 дюймов = 304,8 мм
- в) 1 фунт = 0,453 кг
- г) 1 унция = 28,349 грамм

## **6.2. Состав**

- 6.2.1 Стандартная дорожка для боулинга, включая плоские желоба, отбойники и участок подхода, должна быть выполнена из дерева и (или) синтетического материала.
- 6.2.2 Материал должен быть испытан в соответствии с установленным порядком на необходимый период времени и утвержден.

## **6.3. Зона разбега**

- 6.3.1 Начиная от линии заступа (но не включая ее) должен быть обеспечен свободный участок разбега, длиной не менее 15 футов (4 572 мм); на участке разбега не допустимы выбоины, размер которых превышает 1/4 дюйма (6,4 мм).
- 6.3.2 Ширина зоны разбега должна быть не менее ширины дорожки.

## **6.4. Линия заступа и устройство определения заступа**

- 6.4.1 Ширина линии заступа должна быть не менее 3/8 дюймов (9,5 мм) и не более 1 дюйма (25,4 мм). Она должна быть четко размечена или вставлена между дорожкой и участком подхода. Эта линия должна быть по ширине не меньше, чем дорожка.
- 6.4.2 Может потребоваться, чтобы линия заступа была четко нанесена на стены, стойки, разделительные панели или в любой точке, находящейся на одной линии с линией заступа.
- 6.4.3 В каждом сертифицированном центре боулинга должно быть работающее устройство определения заступа или стойка для судьи, удобно расположенная непосредственно на линии заступа или немного за ней, чтобы судья мог свободно наблюдать за всеми линиями заступа.

## **6.5. Длина и ширина дорожки**

- 6.5.1 Общая длина стандартной дорожки, включая площадку для кеглей, составляет 62 фута 10 3/16 дюйма (19 156 мм). Это эталонное значение измеряется от начала дорожки сразу за линией заступа до заднего конца площадки для кеглей (не включая заднюю планку).
- 6.5.2 Расстояние от начала дорожки сразу за линией заступа до центра позиции для кегли № 1 составляет 60 футов ± 1/2 дюйма (18288 ± 13 мм).
- 6.5.3 Расстояние от центра позиции для кегли № 1 до заднего края площадки для кеглей (не включая заднюю планку) составляет 34 3/16 дюйма ± 1/16 дюйма (868,5 ± 1,5 мм).
- 6.5.4 Ширина дорожки должна составлять 41 1/2 дюйма ± 1/2 дюйма (1 054 ± 12,7 мм).

## **6.6. Поверхность дорожки**

- 6.6.1 На поверхности дорожки не должно быть никаких непрерывных канавок или выступов. Впадины или выпуклости размером более 0,40 дюймов (1 мм) на поверхности дорожки на длине 42 дюйма (1067 мм) не допускаются. Наклон дорожки в поперечном направлении свыше 0,40 дюймов (1 мм) на всей ширине дорожки не допускается.
- 6.6.2 Вся поверхность дорожки должна иметь одинаковое покрытие. Коэффициент трения всей поверхности дорожки, измеренный утвержденным прибором, не должен превышать 0,29.

6.6.3 Перед официальными (санкционированными) соревнованиями, всё покрытие дорожки для боулинга, а также все синтетическое покрытие дорожки должно быть подвержено лабораторным испытаниям для проверки коэффициента трения.

## **6.7. Разметка или указатели**

6.7.1 Маркировка или обозначения на дорожке и участке подхода должны соответствовать спецификациям, указанным в настоящей главе.

6.7.2 В каждой из следующих точек участка подхода (расстояние измеряется до линии заступа) может быть вставлено или нанесено до 7 направляющих ориентиров: 2-6 дюймов (51-152 мм), 9-10 футов (2743-3048 мм), 11-12 футов (3353-3658 мм), 14-15 футов (4267-4572 мм). Каждая серия направляющих ориентиров должна быть параллельна линии заступа, а каждый направляющий ориентир должен быть равномерным, иметь форму круга, диаметр которого не должен превышать 3/4 дюйма (19 мм).

6.7.3 В точке на расстоянии 6-8 футов (1828-2438 мм) после линии заступа и параллельно ей на дорожке могут быть вставлены или нанесены до 10 направляющих ориентиров. Каждый направляющий ориентир должен быть равномерным, иметь форму круга, диаметр которого не должен превышать 3/4 дюйма (19 мм).

6.7.4 В точке на расстоянии 12-16 футов (3 658-4877 мм) после линии заступа на дорожке могут быть вставлены или нанесены до 7 направляющих ориентиров. Каждый из направляющих ориентиров должен быть равномерным, и может состоять из одной или нескольких стрелок, ромбов, треугольных или прямоугольных указателей. Размеры поверхности, покрываемой каждой целью не должны превышать 1 1/4 дюйма (31,8 мм) в ширину и 6 дюймов (152,4 мм) в длину. Каждый ориентир должен располагаться на равном удалении от другого, а вместе они должны образовывать единый рисунок.

6.7.5 В точке на расстоянии 33-44 фута за линией заступа может быть не более четырех целей. Каждая цель должна быть равномерной по виду; она не должна быть шире одной панели и длиннее 36 дюймов.

6.7.6 Вставленная разметка или указатели должны быть выполнены из дерева или пластика; они должны быть вставлены заподлицо с поверхностью участков подхода. При нанесении разметки это следует делать на неотделанной древесине, после чего разметка должна быть покрыта лаком или аналогичным прозрачным материалом, который обычно используется для отделки поверхности. Все подобные элементы, выполненные в любом центре боулинга, должны быть единообразными, как в отношении дизайна, так и по размерам. Такое единообразие должно быть обеспечено, по крайней мере, на естественной паре дорожек.

6.7.7 Для чемпионатов ВТБА предусматривается ссылочная разметка на каждой стороне участка подхода на расстоянии 12 и 15 футов (3 658 и 4 572 мм) от линии заступа, соответственно.

## **6.8. Место установки кеглей**

6.8.1 Подробные спецификации, применяемые к площадке для кеглей, желобам, отбойникам, заднему борту и шахте, содержатся в руководстве по спецификациям на оборудование ВТБА.

## **6.9. Устройство установки кеглей**

6.9.1 Все автоматические устройства установки кеглей должны испытываться и утверждаться в соответствии с установленным порядком.

6.9.2 Они должны иметь такую конструкцию, чтобы их можно было использовать в любых ситуациях, которые, как правило, возникают на санкционированных соревнованиях.

## **6.10. Требования к обработке дорожек**

- 6.10.1 Для всех соревнований, проводимых или утвержденных ВТБА, к обработке дорожек применяются следующие требования.
- 6.10.2 По всей ширине и длине обрабатываемого участка дорожки применяется кондиционер одного типа/торговой марки; для всех дорожек, которые используются на соревновании, применяется один и тот же продукт. В соответствии с любым применением на обрабатываемом участке дорожки (включая участок, обработанный буфером машины для нанесения кондиционера) кондиционер применяется на всех точках поверхности дорожки. В качестве руководства, соотношение смазки в поперечном направлении должно составлять 2,5:1, а в продольном оно должно постепенно уменьшаться.
- 6.10.3 Минимальное и максимальное расстояние обработки, включая часть дорожки, обработанную буфером, должно быть не менее 28 футов (8 535 мм) и не более 45 футов (13 715 мм). Данное правило не означает, что рекомендуемое минимальное расстояние обработки составляет 28 футов. Для обработки дорожек можно брать любое значение из диапазона от 28 до 45 футов.

## **Глава VII. Спецификации кеглей для боулинга**

### **7.1. Материал**

- 7.1.1 Кегли, утвержденные для использования в игре, должны быть выполнены из не бывшего в употреблении, прочного твердого клена.
- 7.1.2 Каждая кегля может быть сделана из цельного куска, или собрана из двух и более слоев, при условии, что кегли соответствуют данным спецификациям.
- 7.1.3 На соревнованиях, санкционированных ВТБА, могут использоваться кегли, выполненные из другого материала, при условии, что они соответствуют спецификациям и были испытаны в лаборатории и утверждены.

### **7.2. Вес**

- 7.2.1 Вес каждой стандартной кегли с пластиковым покрытием должен быть не меньше, чем 3 фунта и 6 унций (1 531 грамма) и не больше, чем 3 фунта и 10 унций (1 645 граммов).
- 7.2.2 Для кеглей выполненных не из дерева, а из синтетических материалов, во время испытаний устанавливается свой собственный предел веса. Диапазон минимального и максимального веса в целом не должен превышать 2 унции; на соревнованиях, санкционированных ВТБА, не допускается использовать кегли, вес которых выходит за пределы установленного диапазона.

### **7.3. Отделка**

- 7.3.1 Деревянная поверхность цельных или многослойных кеглей, используемых при играх по системе десяти кеглей, должна иметь обычно применяемую отделку; данное покрытие поверхности кегли должно быть прозрачным (светлым) и/или окрашено белым пигментом. Это не относится к маркировке на «горлышке» кегли, с указанием символов и названий. Допускаются стандартные покрытия деревянных поверхностей с толщиной пленки четыре тысячных (0,004) дюйма.
- 7.3.2 На кегли, используемые на соревнованиях ВТБА, наносится только название и торговая марка оригинального производителя и поставщика;
- 7.3.3 Кроме разумного износа, маркировки на «горлышке» и цвета, кегли в каждом комплекте должны быть одинаковыми по внешнему виду; это также касается отделки и этикеток
- 7.3.4 В санкционированных турнирах допускается использование цветных кеглей, при условии, что все они одинаковы в пределах всего комплекта.

## **7.4. Конструкция и габаритные размеры**

- 7.4.1 Высота каждой кегли должна быть 15 дюймов  $\pm$  1/32 дюйма (380 - 382 мм).
- 7.4.2 Максимальный диаметр составляет 4,755-4,797 дюйма (121-122 мм) на высоте 4,5 дюйма (114 мм) над основанием.
- 7.4.3 Верхняя часть кегли должна быть выполнена в виде равномерной дуги с радиусом закругления 1,273 дюйма  $\pm$  1/32 дюйма (31,5-33 мм).
- 7.4.4 Крепления основания должны быть утверждены и изготовлены в соответствии со спецификациями, приведенными в руководстве по спецификациям на оборудование ВТБА.

## **7.5. Обслуживание кеглей**

- 7.5.1 Использование стальной мочалки или наждачной бумаги для удаления грязи или осколков поверхности, применение дополнительной отделки и (или) нанесение заплаток на пластиковую поверхность кеглей являются допустимыми мерами предохранения, при условии, что данные методы соответствуют порядку, описанному в руководстве по спецификациям на оборудование ВТБА.
- 7.5.2 Кегли запрещается красить или наносить на них дополнительную отделку, которая не была оценена и утверждена.

## **Глава VIII. Спецификации шаров для боулинга**

### **8.1. Маркировка**

- 8.1.1 На шарах для боулинга, которые используются на соревнованиях, санкционированных ВТБА, должно быть нанесено название продукта, а также название производителя и серийный номер шара; все должно быть отчетливо видно для того, чтобы шары можно было легко идентифицировать в любое время.

### **8.2. Материал**

- 8.2.1 Шар должен быть выполнен из твердого материала (т.е. он не должен содержать жидкостей) без пустот в середине и неметаллического композиционного материала, за исключением мелких отражающих частиц и чешуек, допускаемых в декоративных целях, при условии, что такие частицы и чешуйки выполнены как часть шара во время производства и что они равномерно распространены под прозрачной оболочкой толщиной не менее 1/4 дюйма (6,4 мм). Данный материал распределяется таким образом, чтобы он не имел никакого воздействия на балансировку шара и чтобы общий вес такого материала не превышал 1/2 унции (14 г) на шар.
- 8.2.2 Запрещается внедрение в шар металла или любого другого вещества, отличного от исходного материала шара, используемого при его изготовлении. Кроме того, не допускается никакое изменение шара, приводящее к выходу его весовых параметров или балансировки за пределы диапазона, указанного в спецификациях.
- 8.2.3 На наружной поверхности не должно быть никакого постороннего материала

### **8.3. Поверхность шара**

- 8.3.1 На поверхности шара не должно быть никаких выбоин и канавок конкретного характера, за исключением отверстий или углублений, которые используются для захвата шара,

идентификационных букв и номеров и отдельных скалываний и следов, вызванных износом.

8.3.2 Выгравированные рисунки не считаются канавками конкретного характера.

## 8.4. Вес и размер

8.4.1 Вес шара не должен превышать 16,00 фунтов (7,25 кг). Минимальный вес шара может быть любым.

8.4.2 Длина окружности шара не должна быть больше 27,002 дюйма (685,8 мм) и меньше 26,704 дюйма (678,3 мм). Соответствующими диаметрами должны быть 8,595 дюйма (218,3 мм) и 8,500 дюйма (215,9 мм), соответственно.

## 8.5. Балансировка шаров

8.5.1 При балансировке шаров для боулинга, которые используются на санкционированных соревнованиях, допускаются следующие отклонения:

8.5.2 Вес: 10 фунтов (4,53 кг) или более.

- а) Разность между верхней половиной шара (сторона с отверстиями для пальцев) и нижней половиной (цельная сторона, противоположная стороне с отверстиями для пальцев) – не более трех (3) унций (85 грамм).
- б) Разность между сторонами справа и слева от отверстий для пальцев или между сторонами спереди и сзади отверстий для пальцев – не более одной (1) унции (28 грамм).
- в) Разность между любыми двумя половинами просверленного шара без отверстия для большого пальца – не более одной (1) унции (28 грамм).
- г) Разность между любыми двумя половинами просверленного шара без любых отверстий или углублений для пальцев – не более одной (1) унции (28 грамм).
- д) Разность между любыми двумя половинами шара, используемого без какого-либо отверстия или углубления – не более одной (1) унции (28 грамм).

8.5.3 Вес: от 10 до 8 фунтов (4,53-3,62 кг):

- а) Разность между верхней половиной шара (сторона с отверстиями для пальцев) и нижней половиной (цельная сторона, противоположная стороне с отверстиями для пальцев) – не более двух (2) унций (57 грамм).
- б) Разность между сторонами справа и слева от отверстий для пальцев или между сторонами спереди и сзади отверстий для пальцев – не более трех четвертей (3/4) унции (21 грамм).
- в) Разность между любыми двумя половинами просверленного шара без отверстия для большого пальца – не более трех четвертей (3/4) унции (21 грамм).
- г) Разность между любыми двумя половинами просверленного шара без любых отверстий или углублений для пальцев – не более трех четвертей (3/4) унции (21 грамм).
- д) Разность между любыми двумя половинами шара, используемого без какого-либо отверстия или углубления – не более трех четвертей (3/4) унции (21 грамм).

8.5.4 Вес: менее 8 фунтов (3,62 кг):

- а) Разность между верхней половиной шара (сторона с отверстиями для пальцев) и нижней половиной (цельная сторона, противоположная стороне с отверстиями для пальцев) – не более трех четвертей (3/4) унций (21 грамм).
- б) Разность между сторонами справа и слева от отверстий для пальцев или между сторонами спереди и сзади отверстий для пальцев – не более трех четвертей (3/4) унции (21 грамм).
- в) Разность между любыми двумя половинами просверленного шара без отверстия для большого пальца – не более трех четвертей (3/4) унции (21 грамм).
- г) Разность между любыми двумя половинами просверленного шара без любых отверстий или углублений для пальцев – не более трех четвертей 3/4 унции (21 грамм).
- д) Разность между любыми двумя половинами шара, используемого без какого-либо отверстия или углубления – не более трех четвертей (3/4) унции (21 грамм).

## **8.6. Изменение параметров шара на месте проведения соревнований**

8.6.1 Изменяться могут:

- Вес брутто со всеми используемыми спортивными вкладками. Не должен превышать 16 фунтов (7,25 кг).
- Отверстия или углубления для захвата в шара. Их количество не должно превышать пять.